

# Conseils pour préparer sa présentation Power Point pour le projet SIN

Voilà quelques conseils pour préparer votre présentation pour l'oral de projet. Ces conseils seront illustrés par trois exemples de présentations, sur un projet non travaillé cette année. Ces trois projets ont obtenus de bons résultats, ils sont anonymés et servent d'illustration. Ce n'est pas bien sûr un modèle à suivre 'à l'aveugle' mais ils permettent d'illustrer certains commentaires donnés ci-après.

## 1 Questions de formes

Tout d'abord les questions portant sur la forme. Ces questions sont les plus faciles à résoudre car il suffit de suivre les consignes.

Point\_1) Ce fixer une charte graphique. Vous l'observez les trois présentations proposées en exemple sont d'aspect différents. Vous allez réagir face à chacune d'entre elles et donc déterminer quelle forme de charte graphique va vous plaire et vous donner des idées.

Mais attention :

- a. le fond ne doit jamais être trop foncé pour éviter d'obscurcir la visualisation au vidéo projecteur.
- b. les textes doivent être suffisamment gros pour être lus facilement.

Dans tous les cas il faudra vérifier en vidéo projection réelle pour être sûr.

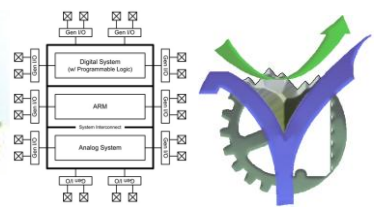
Point\_2) Les diapositives doivent être numérotées clairement. Le numéro doit être bien visible pour faciliter l'identification par le jury.

Point\_3) Le nombre de diapositives peut aller entre 25 et 30 environ, dans tous les cas la présentation ne doit pas dépasser 10 mn tout compris, en tenant compte des éventuelles brèves vidéo projetées ou autres éléments annexes.

Point\_4) La première diapositive ne compte pas, elle présente un visuel global du projet avec un titre commun à toute l'équipe, et éventuellement un sous-titre pour la partie concernée.

Point\_5) Il y a obligatoirement un sommaire résumé de quelques lignes présentant les différents points allant être présentés au jury.

Point\_6) Il est demandé une présentation au format Power Point, attention de bien vérifier que tous les éléments mis dans votre présentation y sont bien intégrés, qu'il n'y aura pas de lien défaillant lors de la projection. Un bon test consiste à essayer d'ouvrir votre présentation dans un autre dossier sur votre ordinateur, si elle s'ouvre correctement c'est OK.



On fournira une version secours au format pdf.

## 2 Questions de fond

Pour le fond chacun devra adapter les remarques ci-dessous en fonction de son contexte. Rappelons les principaux conseils déjà données en classe.

### 2.1 Le fond partie obligatoire dans la présentation générale du projet

Point\_7) La présentation du projet du point de vue global pour toute l'équipe (2-3 slides) avec le **SysML obligatoire**.

Point\_8) La présentation de la partie personnelle **avec le SysML** également (2 - 3 slides)

Point\_9) L'organisation temporelle du projet avec le **diagramme de Gantt**. (1 slide)

Point\_10) Le **coût financier** du prototype. (1 slide)

Point\_11) Les aspects **d'éco-conception** sont présentés tout au long car ils doivent guider la conception. Puis résumer la démarche d'éco-conception vers la fin de la présentation. (1 à 2 slides)

Dans ce domaine en SIN on aborde les problématiques des directives ROHS, des choix de composants avec une intégration maximale du projet final pour diminuer les coûts et augmenter la fiabilité, de la conception des sites internet minimisant la consommation des ressources du 'web'.....

Cela vous impose de réfléchir au coût environnemental de votre projet et d'en proposer des solutions. Il peut être utile dans cette partie de parler du **cycle de vie des produits** et **des trois piliers du développement durable** en lien avec votre projet.

Point\_12) Enfin on n'oublie pas **de conclure**.

### 2.2 Le fond les points techniques à présenter

Point\_13) Le choix des matériels doit être présentés et argumenté. On prend 3 modèles différents du matériel avec celui que l'on a retenu, on dresse un bilan rapide des avantages inconvénients de chacun. En fonction des besoins du projet (diagramme d'exigence) on argumente son choix. PSoC, Raspberry, Capteurs, ...

Point\_14) On présente également les outils et les environnements de développements utilisés : PSoC Creator, EDI, Raspberry avec WinSCP et Putty.

Point\_15) Après avoir choisit une solution on décrit ses premières analyses sur le fonctionnement attendus (étude documentaire) on réalise dans la mesure du possible des simulations (étude de simulation) puis on expérimente (travail expérimental).

Après ces études, la simulation n'est pas toujours possible dans ce cas là on ne l'a fait pas évidemment, on dresse le bilan de ce que l'on a appris et on le met en perspective pour la suite du projet. Voilà maintenant je vais pouvoir faire ..... Je vais mettre en œuvre ce concept dans mon projet pour résoudre cette exigence ....



Point\_16) On intègre ensuite notre travail précédent dans le contexte global du projet par exemple :

- ❖ je décris ma découverte et le fonctionnement du shield GSM et de l'envoi des SMS
- ❖ puis je le mets en fonction dans mon projet : envoi des SMS uniquement quand le projet le nécessite.

Point\_17) On doit illustrer un fonctionnement de notre projet par un diagramme de flux d'information. On en a déjà parlé vous pouvez le faire à ce stade.

Point\_18) On répète les points 14 et 15 en fonction des différents constituants du projet.

Point\_19) Dans la mesure du possible il n'est pas interdit de montrer ce qui fonctionne avec une petite vidéo, intégrée au power point si on peut sinon montrée à coté. Dans la limite des 10 minutes.