



Programmation récursive exercices

Nom :	Note :	/ 20
	Classe :	

1 Conversion décimal binaire

Étudions pour commencer le principe d'une conversion décimale vers binaire. Celle-ci se fonde sur une propriété très simple la parité.

1.1 Analyse de l'algorithme :

- Q1. Soit N le nombre à convertir et N_b sa représentation en base 2. Donner la valeur du bit de poids faible b_0 de N_b si :
- N est pair
 - N est impair
- Q2. Quelle opération mathématique simple va nous permettre de déterminer la parité de N ?
- Q3. A partir de l'exemple donné ci-dessous calculer le résultat de la conversion de $N=69$ faire le tableau.

10	%	2	0
5	%	2	1
2	%	2	0
1	%	2	1



Le résultat $10_2 = 1\ 0\ 1\ 0$



- Q4. Quelle opération permet de passer d'une ligne du tableau à la ligne suivante ?

?

10	%	2	0
5	%	2	1
2	%	2	0
1	%	2	1

- Q5. Les opérations successives s'arrêtent quel est le critère d'arrêt ?

A partir de l'étude précédente nous comprenons mieux comment l'algorithme récursif peut être construit.

- Q6. Décrire 'à la main' le principe de cet algorithme tel qu'il apparaît dans la réflexion précédente. On précisera le cas de base et le cas récursif.
- Q7. Donner la définition récursive, voir le format ci-dessous, de la fonction `conversion_decimal_binaire`. On ajoutera au raisonnement précédent le cas où $N = 0$

$$conversion(N) = \left\{ \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right.$$

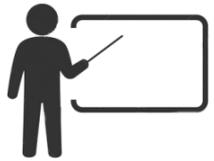
- Q8. Apporter la preuve de la terminaison de votre algorithme.

1.2 Mise en œuvre



Script_récuratif_5. Coder votre algorithme à partir du script

 Script_recuratif_5_depart_eleve.py



2 Suite de Syracuse

2.1 Présentation

En mathématiques, on appelle suite de Syracuse une suite d'entiers naturels définie de la manière suivante : on part d'un nombre entier plus grand que zéro ; s'il est pair, on le divise par 2 ; s'il est impair, on le multiplie par 3 et on ajoute 1. En répétant l'opération, on obtient une suite d'entiers positifs dont chacun ne dépend que de son prédécesseur¹.

- Q9. Donner une définition récursive de la suite qui est définie de la manière suivante : $u_0 = N$ puis $u_{n+1} = u_n/2$ si u_n est pair et $u_{n+1} = 3 \cdot u_n + 1$ si u_n est impair.

$$u_0 = N \quad \text{pour } N > 0$$

$$u_{n+1} = \left\{ \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right.$$

La conjecture de Syracuse est l'hypothèse mathématique selon laquelle la suite de Syracuse de n'importe quel entier strictement positif atteint 1. Elle n'est pas démontrée ni infirmée à ce jour ... avis aux amateurs !

¹ Source https://fr.wikipedia.org/wiki/Conjecture_de_Syracuse

Q10. Calculez les valeurs successives de la suite avec $N = 15$. Remplir le tableau ci-dessous :

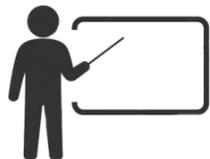
u_0	u_1	u_2	u_3	u_4	u_5	u_6	u_7	u_8	u_9	u_{10}
15										
u_{11}	u_{12}	u_{13}	u_{14}	u_{15}	u_{16}	u_{17}	u_{18}	u_{19}	u_{20}	u_{21}

Q11. Une fois atteint la valeur 1 pour la première fois que se passe-t-il ?

2.2 Mise en œuvre



Script_récuratif_6. Coder la suite de Syracuse à partir du script :  Script_recuratif_6_depart_eleve.py



2.3 Amélioration

Ajoutons au script précédent le tracé des résultats avec la bibliothèque Matplotlib.

- Il faut faire l'appel des bibliothèques :

```
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
```

- Puis traiter l'affichage des valeurs avec un peu de mise en forme :

```
# Tracé des valeurs de la suite avec matplotlib
# Préparation des abscisses et ordonnées
abscisse = [ x for x in range(len(suite))]
ordonnee = [suite[x] for x in range(len(suite))]

# Préparation du graphique
titre = 'Représentation de la suite de Syracuse pour Uo=' + str(n)
plt.style.use('seaborn-whitegrid')
plt.title(titre)
texte_abscisse = "La première valeur à 1 apparaît pour n =" + str(len(suite)-1)
plt.xlabel(texte_abscisse)
plt.plot(abscisse,ordonnee)

# Tracé du graphique
plt.show()
```



3 Coefficient binomial, dénombrement, récursivité

3.1 Définition²

En mathématiques, les coefficients binomiaux, définis pour tout entier naturel n et tout entier naturel k inférieur ou égal à n , donnent le nombre de parties de k éléments, avec $0 \leq k \leq n$, dans un ensemble de n éléments.

On les note : $\binom{n}{k}$ ou C_n^k (lu combinaison de k parmi n). $\binom{n}{k} = C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$

3.2 Rappels

Nombre de permutations

Il existe $n!$ permutations d'un ensemble E de n éléments.

Arrangements

Lorsque nous choisissons k objets parmi n , avec $k \leq n$, objets et que l'ordre dans lequel les objets sont sélectionnés revêt une importance, nous pouvons les représenter par un k -uplet d'éléments distincts et on en constitue une liste ordonnée sans répétition possible, c'est-à-dire dans laquelle l'ordre des éléments est pris en compte (si l'on permute deux éléments de la liste, on a une liste différente, et un élément ne peut être présent qu'une seule fois). Une telle liste ordonnée est appelée un arrangement.

Le nombre d'arrangements que l'on peut faire est noté : A_n^k avec $A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$

3.3 Exercices d'application

- Q12. Combien y a-t-il d'anagramme du mot PATRICE ?
- Q13. Combien peut-on former de numéro de téléphone à huit chiffres ?
- Q14. Combien peut-on former de numéro de téléphone à huit chiffres ne contenant pas le chiffre 0?
- Q15. Combien y a-t-il de permutations différentes du mot ERREUR, il faudra tenir compte du fait que la lettre R est présente 3 fois et la lettre E est présente 2 fois.
- Q16. Un clavier de porte d'immeuble possède 9 touches. Chaque code est composé d'une lettre suivie de trois chiffres distincts ou non.
- a) Combien de codes différents peut-on former ?
 - b) Combien y a-t-il de codes comportant des chiffres distincts ?
- | | | |
|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| A | B | C |
- Q17. Un groupe de 3 élèves doit aller chercher des livres au CDI. Il y a 24 élèves dans la classe. Combien peut-on former de groupes ?

² https://fr.wikipedia.org/wiki/Coefficient_binomial

3.4 Calcul récursif du coefficient binomial

La formule de Pascal lie de manière récursive les coefficients binomiaux :

$$C_n^p = \begin{cases} 1 & \text{si } p = 0 \text{ ou } p = n \\ C_{n-1}^p + C_{n-1}^{p-1} \end{cases}$$

Q18. Écrire le code de la fonction récursive en Python calculCombinaison(n, p)

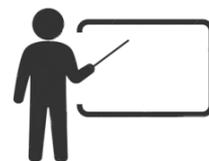


Script_récuratif_7. Coder votre fonction calculCombinaison à partir du script :  Script_recuratif_7_depart_eleve.py

Observez la rapidité de votre programme. Comment peut-on l'améliorer ?



Script_récuratif_8. Améliorer la rapidité de votre script précédent.



4 Récursivité et complexité

4.1 Calcul de la complexité de la fonction factorielle

La complexité $C(n)$ de la fonction factorielle peut s'écrire de manière récursive comme ci-contre :

La complexité d'un algorithme récursif se fait par la résolution d'une équation de récurrence en éliminant la récurrence par substitution de proche en proche.

$$C(n) = \begin{cases} a & \text{si } n = 1, \\ b + C(n - 1) & \text{sinon} \end{cases}$$

Q19. En utilisant ce procédé montrer que la complexité est égale à : $C(n) = (n - 1) b + a$

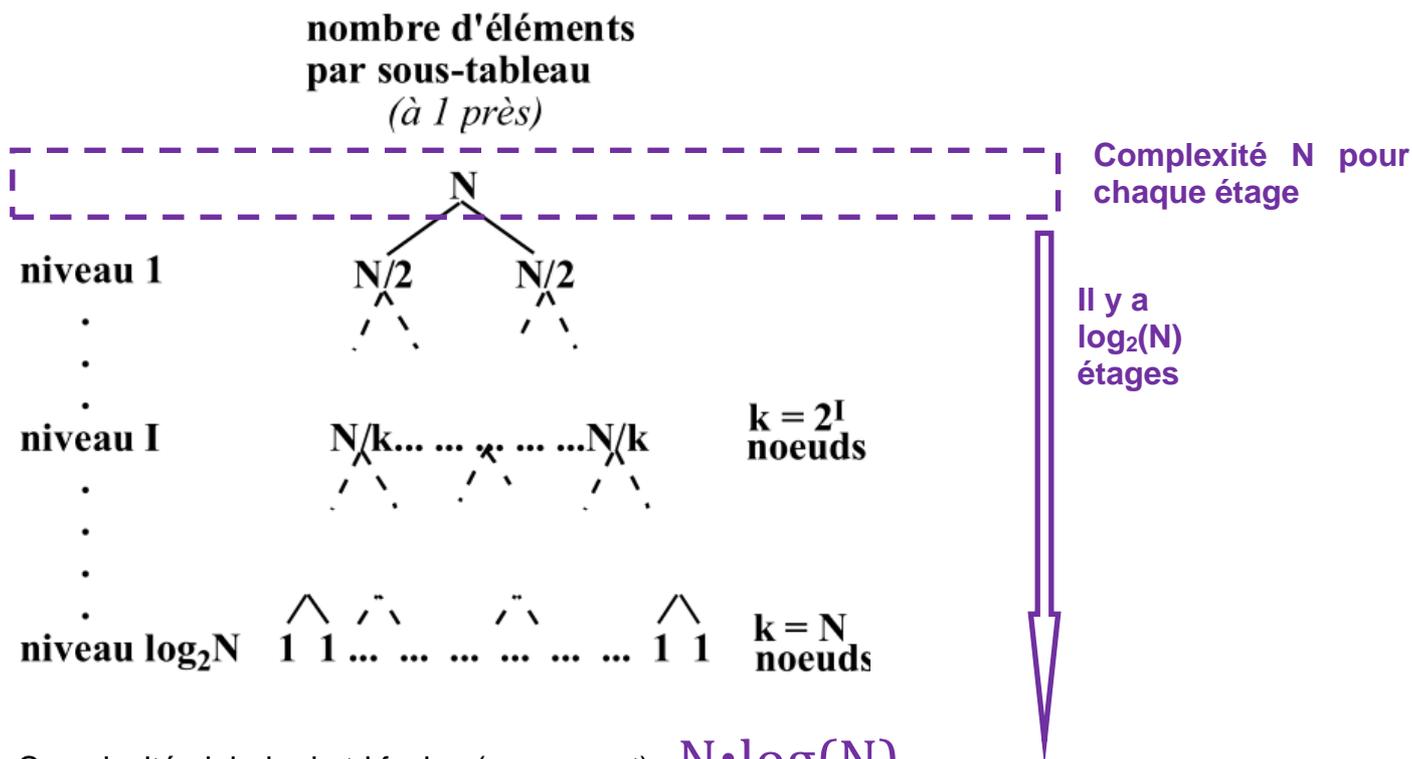
Q20. Conclure sur la complexité de la fonction factorielle exprimée en notation de Landau $O(n)$.

4.2 Algorithme diviser pour régner et complexité³ principe

Reprenons l'algorithme du tri-fusion. Nous avons une liste de n nombres à trier. Le problème de complexité N au départ se décompose en une succession de problèmes de complexité $2 \cdot N/2$ puis $4 \cdot N/4$ etc.

³ D'après Le *Master Theorem*. Jean-Marc.Vincent@imag.fr. Université de Grenoble-Alpes, UFR IM2AG. L3 Informatique.

Pour atteindre la fin du processus récursif de division d'une liste en deux listes nous avons $\log_2(n)$ étapes, souvent noté $\log(n)$ en omettant la base 2.



Complexité globale du tri fusion (merge sort) : $N \cdot \log(N)$

4.3 Quelques résultats usuels de complexité.

- $\Theta(1)$: complexité constante
(calcul d'une formule)
- $\Theta(\log n)$: complexité logarithmique
(recherche dichotomique)
- $\Theta(n)$: complexité linéaire
(recherche séquentielle)
- $\Theta(n \log n)$: complexité subquadratique
(tri optimal)
- $\Theta(n^2)$: complexité quadratique
(tri simple)
- $\Theta(n^k)$: complexité polynomiale
- $\Theta(2^n)$: complexité exponentielle
(tours de Hanoi)