



# Interactivité, Interface Homme Machine

## fiche de TP n°3 interactivité client QCM

<b>Nom :</b>	<b>Note :</b>	<b>/ 20</b>
	<b>Classe :</b>	

Q1. Cocher l'affirmation fautive :

- Si du code JavaScript est écrit dans un fichier séparé, il peut être utilisé dans plusieurs page Web distinctes.
- Avec une requête GET, les données envoyées par un formulaire apparaissent dans l'URL de la page demandée.
- Pour obtenir une image, un navigateur doit envoyer une ou plusieurs requêtes http suivant la taille de l'image.
- Le code JavaScript d'une page Web est exécuté sur la machine du client.

3  
 0  
 -1

Q2. Parmi les termes suivants, lequel ne désigne pas un protocole qui est utilisé dans la communication sur un réseau ? :

- IP
- HTTP
- PHP
- TCP

3  
 0  
 -1

Q3. Tim Berners Lee, principal inventeur du World Wide Web (WWW) a travaillé dans de nombreux domaines au développement de protocoles, de langages. Dans quel domaine n'a-t-il pas participé ? :

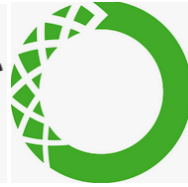
- Hypertext Preprocessor (PHP)
- Hypertext Markup Language (HTML)
- Hypertext Transfert Protocol (http)
- Uniform Ressource Locator (URL)

3  
 0  
 -1

Q4. Parmi les balises HTML ci-dessous quelle est celle qui permet à l'utilisateur de saisir son nom dans un formulaire en respectant la norme HTML ? :

- <input type= "text"/>
- < input type= "name"/>
- <select/>
- <form/>

3  
 0  
 -1



Q5. Parmi les propriétés suivantes d'une balise <button> dans une page HTML, laquelle doit être rédigée en langage javascript ? :

- La propriété name.
- la propriété onclick.
- La propriété type.
- La propriété id.

3  
 0  
 -1

Q6. Lors de la consultation d'une page HTML, contenant un bouton auquel est associée la fonction suivante, que se passe-t-il quand on clique sur le bouton ? :

```
function action(event) {
    this.style.color = "blue"
}
```

- Le texte du bouton est changé et affiche maintenant le mot 'bleu'.
- Le pointeur de la souris devient bleu quand il arrive sur le bouton.
- Le texte du bouton passe en bleu.
- Le texte de la page passe en bleu.

3  
 0  
 -1

Q7. Quelle est la machine qui va exécuter un programme JavaScript inclus dans une page HTML ? :

- La machine de l'utilisateur sur laquelle s'exécute le navigateur web.
- Le serveur web sur lequel est stockée la page HTML.
- La machine de l'utilisateur ou du serveur, selon celle qui est la plus disponible.
- La machine de l'utilisateur ou du serveur, suivant la confidentialité des données manipulées.

3  
 0  
 -1

Q8. Quelle méthode d'envoi des paramètres est-il préférable d'utiliser, pour un formulaire d'une page web, destiné à demander à l'utilisateur un mot de passe pour se connecter (le protocole utilisé est HTTPS) ? :

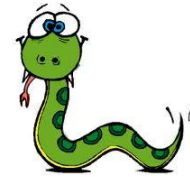
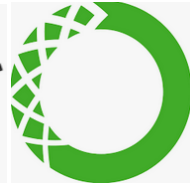
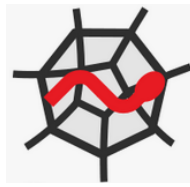
- La méthode PASSWORD.
- La méthode GET.
- La méthode CRYPT.
- La méthode POST.

3  
 0  
 -1

Q9. Il existe de nombreux évènements qui peuvent être gérés par JavaScript. Parmi les termes suivants, lequel ne désigne pas un évènement ? :

- ondblclick
- onmouseout
- onkeypress
- onsubmit

3  
 0  
 -1



Q10. Pour gérer un évènement click dans un paragraphe limité par les balises <p> et </p>, on utilise l'attribut onclick. A quel endroit écrit-on cet attribut ? :

- Juste avant la balise <p>
- Dans la balise <p>
- Dans la balise </p>
- Entre les deux balises, devant le texte.

3  
0  
-1

Q11. Lorsqu'on demande une simple page HTML à partir d'un navigateur, sans joindre d'informations, celui-ci envoie une requête. Quelle est cette requête ? :

- Une requête http de type GET
- Une requête http de type POST
- Une requête TCP de type GET
- Une requête TCP de type POST

3  
0  
-1

Q12. On envoie les données d'un formulaire à partir d'un navigateur. Quelle affirmation est fautive ? :

- Avec la méthode GET les données sont visibles dans l'URL de la page demandée.
- Avec la méthode POST les données ne sont pas visibles dans l'URL de la page demandée.
- Avec la méthode GET les données sont visibles dans l'entête de la requête HTTP.
- Avec la méthode post les données ne sont pas visibles dans le corps de la requête HTTP.

3  
0  
-1

Q13. Pour écrire un formulaire, nous utiliserons des attributs pour indiquer le type de requête et l'adresse où l'envoyer. Quelle syntaxe est correcte ? :

- method="http.get" action="page\_reponse.php"
- method="get" adress="page\_reponse.php"
- method="http.get" adress="page\_reponse.php"
- method="get" action="page\_reponse.php"

3  
0  
-1

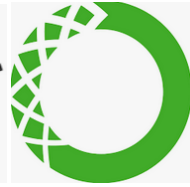
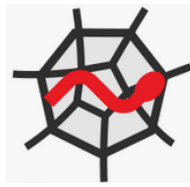
Q14. Une page HTML contient un formulaire utilisant la méthode post. Dans le code du fichier, on trouve la ligne suivante :

```
<input type="password" id="passe" name="mdp" />
```

Pour récupérer la valeur envoyée avec le formulaire, on a écrit une page avec du code PHP. Quelle est la bonne syntaxe pour obtenir cette valeur ? :

- \$d1=\$\_POST['password'] ;
- \$d1=\$\_POST[password] ;
- \$d1=\$\_POST['mdp'] ;
- \$d1=\$\_POST['passe'] ;

3  
0  
-1



Q15. Quel évènement permet de détecter le clique sur un élément de la page ?

- overmouse
- onclick
- click
- onload

3  
0  
-1

Q16. Cocher les affirmations vraies :

- L'interactivité dans une page HTML ne peut se faire que grâce à JavaScript.
- L'interactivité dans une page HTML peut se faire à l'aide de CSS.
- L'interactivité dans une page HTML ne concerne que les clics sur les boutons.
- L'attribut onchange sert à détecter un changement dans un élément select.

3  
0  
-1

Q17. Parmi les éléments HTML 5 de formulaires suivants se sont glissés des intrus, lesquels ? :

- <input>
- <button>
- <textarea>
- <panel>
- <select>

3  
0  
-1

Q18. Cocher l'affirmation vraie, l'attribut onclick :

- n'existe pas.
- sert à indiquer le nom d'une fonction JavaScript gérant le clic sur l'élément.
- est le seul attribut évènementiel disponible en HTML 5.
- S'utilise avec les formulaires <form>

3  
0  
-1

Q19. Parmi les technologies suivantes quelles sont celles utilisées coté client ? :

- JavaScript
- PHP
- HTML 5
- Python
- CSS
- Java

3  
0  
-1