

# Notion de réseaux fiche de TP n°1

<b>Nom :</b>	<b>Note :</b>	<b>/ 20</b>
 Ce logo indique une simulation de réseaux à réaliser avec le logiciel Packet-Tracer de Cisco.		<b>Classe :</b>

## 1 Connectons deux ordinateurs ensemble en réseau



Réaliser la simulation proposée dans le document ci-dessous :

 Exercice Packet Tracer 1.pdf

Puis répondre aux questions suivantes :



Question 1 : Quels sont les deux actions à faire pour permettre aux deux ordinateurs de communiquer via l'interface Ethernet ?



Question 2 : Donner le nom du réseau ou Netid utilisé ?

Question 3 : Sur l'ordinateur PC1 quel est la syntaxe de la commande console qui permet de vérifier la connexion avec l'ordinateur PC0

Voilà ci-dessous le résultat de la commande console ping à partir du poste PC0 vers le poste PC1

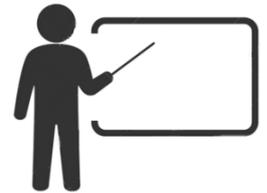
```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
PC>ping 192.168.1.2

Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=78ms TTL=128
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=32ms TTL=128
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=32ms TTL=128
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=31ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 31ms, Maximum = 78ms, Average = 43ms
```

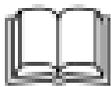
Ce logo indique une validation professeur à réaliser en classe



Question 4 : Avec une recherche sur internet préciser la signification de l'acronyme TTL pour cette commande :

Question 5 : Quel est sa signification ?

Question 6 : Quel est le protocole utilisé par la commande ping ?



 NSI-SNT\_NOTION\_DE\_RESEAU.pdf

### Chapitre 5

Question 7 : Sur quelle couche du modèle TCP/IP et OSI ?

## Pour les élèves avancés



Simulons la commande ping précédente avec packet tracer en visualisant uniquement le protocole ICMP.

Question 8 : Combien de couches OSI sont concernées par l'échange ?

Question 9 : Donner les numéros des deux types de messages du protocole ICMP utilisés dans cette commande ?

