

Notion de réseaux fiche de TP n°3

Nom :

Classe :


Note / 20 :

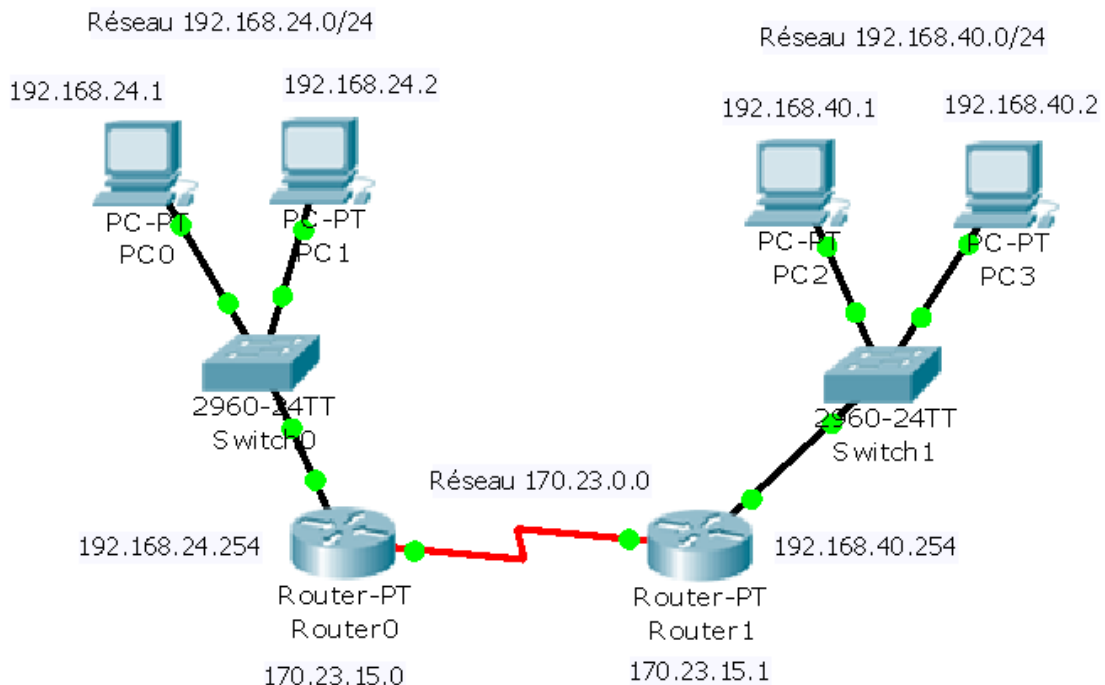
Total général : /

3 Interconnecter des réseaux entre eux : les routeurs



Réaliser la simulation proposée dans le document ci-dessous :

 **NSI-SNT_TP_ROUTEURS.pdf**



Puis répondre aux questions suivantes :

Question 1 : Combien de réseaux différents sont présents dans notre simulation ? Donner leurs Netid.

3
 0
 -1

Question 2 : Quelle est la classe du réseau reliant les deux routeurs ? Donner le masque correspondant.

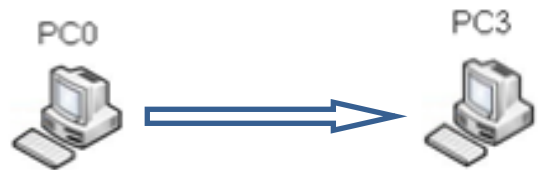
3
 0
 -1

On exécute la commande tracer à partir de PC0 vers PC3. Le résultat est donné ci-dessous, faites l'expérimentation :

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
PC>tracert 192.168.40.2
```

Tracing route to 192.168.40.2 over a maximum of 30 hops:

```
 1  63 ms    63 ms    63 ms    192.168.24.254
 2  94 ms    94 ms    94 ms    170.23.15.1
 3  110 ms   141 ms   141 ms    192.168.40.2
```



Trace complete.



Question 3 : Que fait la commande tracer ?

3
 0
 -1

Question 4 : Préciser les différentes étapes rencontrées en complétant le tableau :

N° de l'étape de tracer	Nom du poste	Adresse IP
Départ	PC0	192.168.40.2
1		
2		
3		

3
 0
 -1

Question 5 : Pourquoi les switches ne sont pas représentés dans cette trace route ? Ils interviennent dans quelle couche OSI ?

3
 0
 -1

Pour les élèves avancés routage dynamique



Sur la simulation du routage dynamique après avoir stoppé la communication du routeur1. Montrer par un tracer ou une simulation que les chemins sont bien automatiquement mis à jour.

Question 6 : Donner la liste des étapes de tracer depuis PC2 jusqu'à PC1 dans ce cas :

N° de l'étape de tracer	Nom du poste	Adresse IP
Départ	PC2	192.168.40.1
1		
2		
3		
4		
5		

5

