

## Notion de réseaux fiche de TP n°2

**Nom :**

**Classe :**

**Note / 20 :**

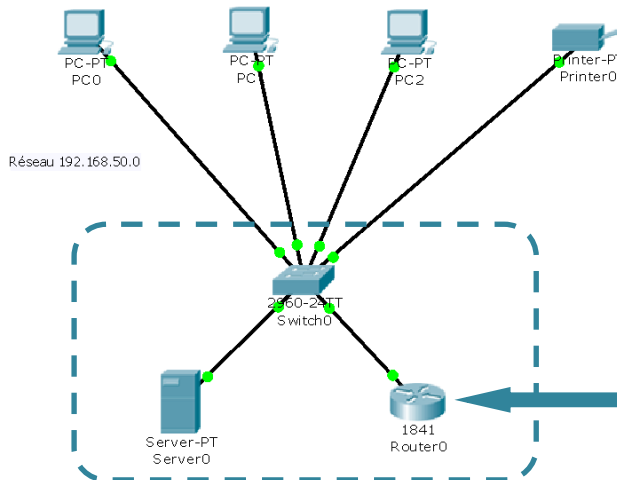
**Total général : /**

### 2 Un réseau 'comme à la maison'



Réaliser la simulation proposée dans le document ci-dessous :

Exercice Packet Tracer 2.pdf



A l'intérieur du pointillé est représenté les fonctions standards d'une 'Box'



**Vers Internet**

Puis répondre aux questions suivantes :

Question 1 : Quels sont les deux actions à faire pour permettre aux équipements PC0, PC1, PC2, Printer0 de communiquer via l'interface Ethernet ?

3  
 0  
 -1

Question 2 : Donner le nom français du switch ?

3  
 0  
 -1

Question 3 : Comment s'appellent sur le serveur la fonction activée pour gérer l'affectation automatique des adresses IP ?

3  
 0  
 -1

Question 4 : Renseigner les adresses IP des postes PC0, PC1, PC2, Printer0 après l'assignation d'adresses IP automatique via le DHCP :

Nom du poste	Adresse IP xx.xx.xx.xx / yy
Poste PC0	
Poste PC1	
Poste PC2	
Printer0	

3  
 0  
 -1

Question 5 : Nous voulons ajouter un nouveau poste sur notre réseau, lui aussi également utilise le DHCP. Quel sera son adresse IP ?

3  
 0  
 -1

Question 6 : Dans notre réseau local, ou LAN, peut-on mélanger des adressages IP obtenus automatiquement par DHCP avec des adressages IP fixe ?

3  
 0  
 -1

Question 7 : Quelle précaution faut-il prendre dans ce cas ?

3  
 0  
 -1



Question 8 : Que signifie l'acronyme DHCP ?

3  
 0  
 -1

Question 9 : Comment s'appelle l'équipement qui permet d'interconnecter plusieurs réseaux différents ensembles ?

3  
 0  
 -1

## Pour les élèves avancés

Simulons une commande ping entre deux postes avec packet tracer en visualisant uniquement le protocole ICMP.

Question 10 : Combien de couches OSI sont concernées par l'échange au niveau du switch ? et en TCP/IP ?

3

Question 11 : Le paramètre TTL est-il modifié, (valeur initiale 128) ?

2

