





Pourquoi et comment le monde devient numérique

Une vidéo du Collège de France, un enseignement de Mr Richard Berry :

COLLÉGE_ DE FRANCE

http://www.college-de-france.fr/site/gerard-berry/inaugural-lecture-2008-01-17-18h00.htm

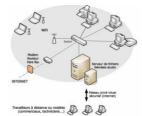
La leçon inaugurale le discours d'introduction

- 1. Quel est l'objet de la série de conférence introduite par cette leçon inaugurale ?
- 2. Quels sont les grandes questions qui vont être étudiées ?

La leçon : introduction

- 3. Indiquez quelques grands domaines impactés par de grands bouleversements liés à la science numérique.
- 4. Qu'apporte au domaine des transports la science informatique ?
- 5. Comment comprendre le monde numérique dans ces différents aspects ?
- 6. Quels sont les quatre piliers du numérique ?









7.	Pourquoi	l'informatique peut	se développer à	grande vitesse?

- 8. Quelles sont les limites de l'innovation dans le domaine du numérique ?
- 9. Citer quelques grands jalons du monde numérique

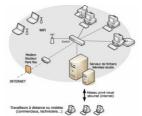
- 10. Quelle est la grande révolution en marche actuellement ?
- 11. Dans quels types d'objets du monde d'aujourd'hui?

La numérisation de l'information

- 12. Quelle est la nouveauté dans la représentation de l'information aujourd'hui ?
- 13. Y a-t-il une perte dans la qualité de l'information avec ces techniques ?

14. Finalement avec quoi représente-t-on une photo ou bien un enregistrement sonore ?





0100100100**1** 0100100 101001**1** 01001000100 0101**0** 0010010010010

15. Que peut-on faire sur ces suites de nombres ?

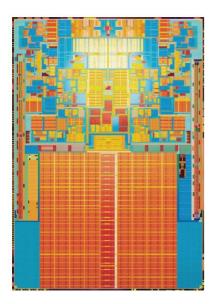


- 16. Quel est l'avantage de ces traitements ?
- 17. Quel est l'avantage de la téléphonie traitée en numérique par rapport à l'analogique ?
- 18. Dans les voitures quels sont les points qui ont été amélioré avec l'électronique (et l'informatique) ?

La machine à information

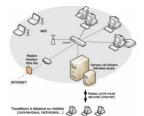
19. Quelles sont les composantes de la machine à information ?

La machine à information : le matériel



- 20. Que signifie system on chip SoC?
- 21. Combien de transistors dans un microprocesseur pentium (2008) ?
- 22. Comment s'appelle la loi qui prédit l'évolution du nombre de transistor par $\,\mathrm{mm^2}$?









- 23. A cette échelle de complexité le circuit peut-il être conçu sans intervention de logiciels spécialisés ?
- 24. Donner une limite à la diminution en taille des circuits.

La machine à information : le logiciel

25. Quels sont les opérations de bases faites par les microcircuits ?



- 26. Comment évolue le logiciel ?
- 27. Combien y a-t-il eu de langages informatiques ?

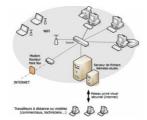
La machine à information : le bug

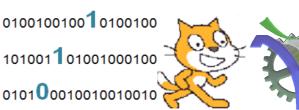
- 28. Définir un bug.
- 29. Coût annuel des bugs (2008).
- 30. Citer quelques exemples de bug.



31. Quelle est l'activité numéro un dans l'informatique ?







La science informatique

- 32. Donner quelques exemples de type d'algorithme.
- 33. Qualités d'un bon algorithme.
- 34. Quelle est la voie d'avenir dans la conception de programmes sans bugs ?
- 35. Quel est le pourcentage de la recherche en informatique et science de la communication par rapport à la recherche et développement mondial ?
- 36. Quelle est le domaine d'après l'intervenant où la science du numérique est assez mal traitée (en 2008) ?

C'est pourquoi l'enseignement ICN en seconde a été mis en place (2015), après l'ISN en terminale S et la filière STI2D (2012) où l'utilisation de l'informatique est prépondérante. Cet enseignement est appelé à se développer dans les autres niveaux et filières.

2nd ICN Page 5